# Java 类和对象

## 

## 一、驼峰命名法

* 包名：多单词组成所有字每都小写：xxxyyyzzz

* 类名、接口名：多单词组成时，所有单词的首字母大写：XxxYyyZzz

* 变量名、方法名：多单词组成时，第一个首字母小写，第二个首字母后大写：xxxYyyZzz

* 变量名：多单词组成时，所有字母都大写，单词之间用下划线连接：XXX\_YYY\_ZZZ

## 二、Java注释

单行注释：“//”只能注释一行内容，用在注释信息内容少的地方。

多行注释：“/\*”和“\*/”之间，注释多行内容。

文档注释：“/\*\*”和“\*/”之间，注释多行内容，用来描述其作用。

## 三、转义符

|  |  |
| --- | --- |
| **转义符** | **转义符** |
| ln 换行，跟在 print 后 | 例如：println |
| \n 换行，放在双引号中 | System.out.print("张三\n"); |
| \t 空格，水平制表符 | System.out.print("来自\t中国\n"); |

## 四、Java程序它的基本结构是什么？

创建包：package 包名；

类：访问修饰符 class 类名；

方法：访问修饰符 返回值类型 void 空 方法名() {}

package comhellowww;  
  
public class HelloWorld {  
 public static void main(String[] args) {  
 System.out.println("Hello World");   
 }  
}

## 五、Java中的类

让我们深入了解什么是类，看看周围真实的世界，会发现身边有很多类，例如小猫等等，这些类都有自己的模板或蓝图。

类是相关属性和行为的集合，可以看成是一类事物的模板。

举例：小猫。

属性：名字、体重、年龄、颜色。 行为：走、跑、叫。

## 六、创建类

因为是面向对象的语言，一个程序的基本单位就是“**class 类”**，class是关键字，这里定义的class名字就是**HelloWorld**。

public class HelloWorld {   
 // ...  
}

## 七、定义main方法

Java 程序由 **public static void main(String[] args)** 方法开始执行。

public class HelloWorld {  
 public static void main(String[] args) {   
 // ...  
 }  
}

## 八、执行代码输出语句

System.out.println("Hello World"); 输出语句。

public class HelloWorld {  
 public static void main(String[] args) {  
 System.out.println("Hello World");   
 }  
}

## 九、Java中的对象

让我们深入了解什么是对象，看看周围真实的世界，会发现身边有很多对象，例如小猫等等，这些对象都有自己的属性和行为。

对象是一类事物的具体体现，对象是类的一个实例，必然具备该类事物的属性和行为。

举例：一只小猫。

属性：黑、活泼、爱睡觉； 行为：蹦跶的跑、喵喵叫。

## 十、创建对象

创建对象：类名 对象名 = new 类名();

public static void main(String[] args) {  
 Admin a = new Admin();  
 a.name = "Admin1";  
 a.password = "111111";  
 a.show();  
}

在另一个类中，定义属性

public static class Admin {  
 String name;  
 String password;

创建方法

public static class Admin {  
 String name;  
 String password;  
 public void show(){  
 System.out.println("name:"+name+"\tpassword:"+password);  
 }  
}

结果

package comAdminwww;  
  
public class TestAdmin {  
   
 public static void main(String[] args) {  
 Admin a = new Admin();  
 a.name = "Admin1";  
 a.password = "111111";  
 a.show();  
 }  
   
public static class Admin {  
 String name;  
 String password;  
 public void show(){  
 System.out.println("name:"+name+"\tpassword:"+password);  
 }  
 }  
}

## 十一、类与对象的关系

类是一种抽象概念，它描述了一组具有相同属性和行为的对象的集合；对象是类的实例，它们具有类定义的属性和行为；类是对象的模板，而对象是类的实例。